



DINTER

Instalación

Accesorios entregados

Características Técnicas

Descripción General

Instrucciones de uso del dosificador de agua

CR-D/2

Accesorios entregados con el equipo:

- Interlock de 220 V.
- Picos de manguera para entrada y salida de agua.
- Tornillos y tarugos de fijación.

Instalación:

- Fijar el equipo a la pared a una altura de 1,5 m como mínimo, utilizando los 4 tornillos y tarugos de fijación que se encuentran entre los accesorios provistos con el equipo.
- Se recomienda no ubicar ninguna maquinaria debajo del equipo.
- Conectar la entrada de agua a la instalación hidráulica.
- Aconsejamos la instalación de un interruptor externo (Llave térmica 10 A).
- Alimentar el dosificador con la tensión correcta, 220 V.
- Salida de 220 V para bomba externa.



Dimensiones

Ancho:	240 mm
Alto:	185 mm
Profundidad:	150 mm

Características

Empalmes de agua: 1/2"

Temperatura máxima de agua a la entrada: 65 °C.

Presión mínima de agua a la entrada: 0,5 bar

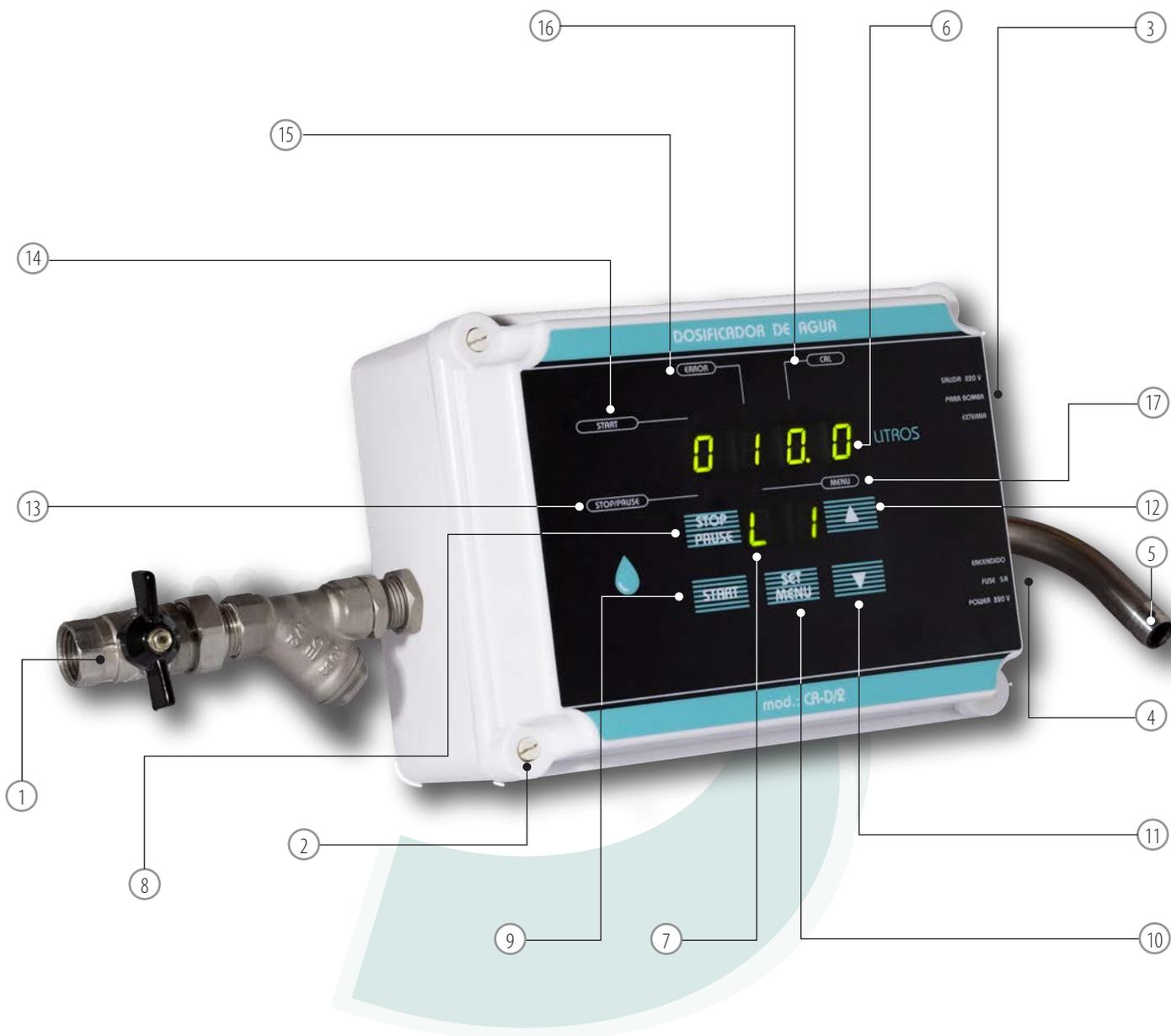
Presión máxima de agua a la entrada: 5 bar

Dosificación máxima de agua: 999,9 Litros.

Margen de error en el conteo de litros: + - 1 %

Tensión de alimentación: 220 V (Opcional 110 V)

Frecuencia: 50/60 Hz.



1 Llave esférica de 1/2" hembra.

2 Tornillos de tapa superior.

3 Salida 220v para bomba externa.

4 Ficha de alimentación de 220v con tecla y fusible.

5 Salida de agua de 1/2" macho.

6 Display superior VERDE de litros programados (4 dígitos).

7 Display inferior VERDE de set-point y programas (2 dígitos).

8 Tecla STOP/PAUSA.

9 Tecla START.

10 Tecla SET/MENÚ.

11 Tecla de BAJADA. ▽

12 Tecla de SUBIDA. ▲

13 Indicador luminoso STOP/PAUSA.

14 Indicador luminoso START.

15 Indicador luminoso ERROR.

16 Indicador luminoso CAL.

17 Indicador luminoso MENÚ.



DINTER

Instrucciones de uso del dosificador

CR-D/2



DINTER

Instrucción de uso

Programación

Instrucciones de uso del dosificador de agua

CR-D/2

Instrucción de uso:

- 1) Proveer de tensión al equipo mediante la llave térmica y luego encender el mismo con la llave de encendido.
- 2) Presionar la tecla **SET/MENÚ** hasta que aparezca la leyenda SP (display inferior).
- 3) Seleccionar los litros deseados subiendo y bajando con las teclas **▲ ▼** (display superior).
- 4) Dar marcha al proceso presionando la letra **START**.
- 5) Los litros seleccionados van decrecientando (display superior).
- 6) Esperar a que concluya el proceso, o bien detenerlo, si fuera necesario, presionando la tecla **STOP/PAUSE**.
- 7) Hay dos tipos de errores que producen el accionar del *buzzer* o alarma:

Error 1:

Después de 15 segundos de dar marcha al proceso presionando la tecla **START**, al advertir que no hay caudal de agua se accionará el *buzzer* intermitentemente junto al led indicador de error y aparecerá la leyenda **Er** en el display rojo. Por seguridad, se desactivará la válvula solenoide.

Error 2:

Si una vez terminado el proceso sigue circulando agua, se activará el *buzzer* en forma continua junto al led indicador de error y aparecerá la leyenda **Er** en el display rojo. En este caso, es probable que la válvula solenoide esté sucia.



Programación

- 1) El equipo puede almacenar hasta 10 operaciones personalizadas en su memoria que van de **P0** a **P9**.
- 2) Tecleando **SET/MENÚ** el display inferior indicará **SP**, y con las teclas **▲ ▼** subimos o bajamos el valor de *Set-Point* deseado.
- 3) Para ingresar a programar las memorias, presionar desde **SP** la tecla **SET/MENÚ** durante 5 segundos. En ese momento el display inferior indicará **P0**.
- 4) **P0** es el primer programa de la memoria. Al ir pulsando la tecla **SET/MENÚ** irán apareciendo sucesivamente los programas **P1, P2, P3, P4, P5, P6, P7, P8** y **P9**.
- 5) Para configurar los otros programas de la memoria, se debe realizar el mismo procedimiento. Seleccione los litros deseados subiendo y bajando con las teclas **▲ ▼** (display inferior)
- 6) Para volver a **SP**, presionar desde cualquier programa de la memoria la tecla **SET/MENÚ** durante 5 segundos, en ese momento aparecerá la indicación **SP**.
- 7) Al encender el equipo, aparecerá siempre el último programa utilizado, ya sea **SP** o alguno de los programas de **P0** a **P9**.